



La religion

Rôles, fêtes et divinations



Rôles :

La personne qui est le chef de la religion est appelé « Grand Pontife ». il y a des prêtres qui ont chacun des rôles différents :

- 15 flamines pour le culte d'un dieu
- 3 à 5 pontifes qui surveillent les pratiques
- 4 à 7 vestales pour entretenir la flamme du foyer de la cité : elles sont aussi appelées « les prêtresses de Vesta »
- 12 saliens dévoués à Mars
- 12 arvaes pour les dieux de la nature
- 6 augures et haruspices d'origine étrusque qui prédisent l'avenir.

Au départ, le mot « *templum* » désigne un espace sacré rectangulaire. Par la suite, il désignera le bâtiment lui-même.

Fêtes :

Il y a 19 fêtes fixes et 20 fêtes mobiles pour un total de 45 jours de fêtes religieuses dans l'année.

Il y a par exemple les fêtes pour combattre les maléfices :

Lupercalia qui consiste à purifier les territoires et fêter la fécondité



Lemuria est une fête pour chasser les revenants



Ensuite il y a des rites agraires, comme par exemple:

Il existe enfin certains rites guerriers :

Terminalia qui consistent à purifier les bornes sur les routes de campagnes



Saturnalia qui vise à protéger les graines dans le sol en hiver



Quinquatrus pour purifier les guerriers avant les campagnes militaires en mars



L'**October Equus** qui consiste à sacrifier le cheval vainqueur des courses



Formes de divination :

Il existe différentes divinations, comme par exemple :

-Le comportement des **poules sacrées** : si elles picorent les graines avec appétit, cela veut dire que c'est un bon présage... sinon, attention !

-Le **vol** d'oiseaux



Poster réalisé par :
Nicolas

Classe de Mme Brécié, juin 2021

